

# 電機工程系智慧自動化系統碩士班

## 3 對 3 籃球聯誼賽

對象：電機工程系智慧自動化系統碩士班全體師生與教職員

時間：112 年 1 月 18 日，星期三，下午 1 點

地點：籃球場(A1~A4)

### 報名注意事項：

1. 報名時間至 112 年 1 月 9 日，星期一，下午 5 點整截止。
2. 3 對 3 每隊均免報名費。
3. 各隊伍之隊員不分性別、年級、實驗室，均可組隊報名。
4. 上場隊伍中有一名女選手則加 3 分，最多加 9 分(以此類推)。
5. 每隊賽前請提早 10 分鐘至大會登錄，逾時 5 分鐘未到即視為棄權。
6. 比賽時請自備之球衣、球褲。

### 比賽注意事項：

1. 比賽開始時，球隊逾時三分鐘未到場或不足三人時，取消參賽資格。
2. 提出資格審查時，兩隊雙方所有球員均需出示身分證明，若任一隊無法立即提出有效資格證明或任一隊資格不符，立即取消該隊比賽資格；若兩隊皆不符資格，則由裁判宣佈沒收比賽。
3. 各組預賽依照報名人數而定。

### 3 對 3 鬥牛賽規則：

1. 每隊最少三人，最多四人參賽，若報名四人中，其中一球員為替補。
2. 比賽開始之攻守順序以猜拳決定之，進攻方於 3 分線外頂端發球。(遇爭球時，依球權輪替方向延續。)
3. 初賽每場比賽時間為 10 分鐘，若得分先達 15 分者即為勝隊。總決賽每場比賽時間為 15 分鐘，若得分先達 20 分者為勝隊。
4. 得分判定情況如下：
  - a. 罰球中籃算一分。
  - b. 投球中籃算兩分。
  - c. 三分投籃區域中籃算三分。
5. 所有發球(不得超過 5 秒)須均由對方先觸球及雙足站於罰球線後開始比賽。發球時球必須傳出不得直接投籃，否則喪失控球權。每次發球時均由對方觸

(摸)球但觸(摸)球，時間不得超過兩秒鐘(若犯規先行警告，再犯則判一次罰球並繼續獲控球權)。

6. 抄截獲球，投籃不進，而由防守球員搶得籃板球時，均需重回三分線外方可進攻；未回三分線外而攻籃者，得分不算，並喪失控球權；但罰球時，罰最後一球不進，不論何方獲球，均需回到三分線外方可重新進攻。
7. 投籃動作犯規獲團隊犯規時，由對方隊伍進行兩次罰球(三分線外投籃犯規罰三球)，每進一球算得一分，非投籃犯規或違例，則由對方隊伍獲控球權。
8. 比賽時間由裁判或場邊紀錄員以碼錶計時，除暫停時間、球員受傷、或裁判抗議等需停表外，其餘比賽時間一律不得停表。
9. 比賽時間終了時，若得分相同，則兩隊所有球員各罰一球，以定勝負；若仍同分，則兩隊派代表交互罰球，先領先一球者為勝隊。
10. 所有規則及指引均由裁判執行，所有不禮貌、不君子及缺乏運動精神之行為，均可被判取消其參賽資格。

**名次與獎金：依 1~2 名之隊伍可得獎狀與獎金。**

所學會連絡人：鄭志賢(F228 實驗室，分機 32822，手機 0905279034)

### 電機盃 3 對 3 籃球比賽報名表

隊名：

	姓名	性別	系級	學號
隊員 1 (隊長)				
隊員 2				
隊員 3				
隊員 4				

※報名表請繳交鄭志賢(F228 實驗室，分機 32822，手機 0905279034)

(報名表請自列印)

※報名時間至 112 年 1 月 9 日(星期一)，下午 5 點整截止。

※比賽時間為 112 年 1 月 18 日(星期五)，下午 1 點至結束。